



Struktur Kandungan

- Direka berdasarkan **Dokumen Standard Kurikulum dan Pentaksiran (DSKP)** dan disusun mengikut **tema/unit** serta **selari dengan buku teks**.
- Merangkumi **Bahan Pengajaran dan Pembelajaran (Nota)**, **Modul Pentaksiran Bilik Darjah (PBD)**, dan **Aktiviti Berbentuk Permainan** yang bervariasi bentuk.
- Bahan pengajaran dan pentaksiran yang berkualiti, praktikal, dan mudah digunakan ini hanya perlu dilancarkan dengan **satuklik**. Hal ini dapat membantu meringankan beban guru dan meningkatkan keberkesanan serta mencapai pengalaman pembelajaran dan hasil pengajaran yang lebih baik.

Struktur Kandungan



Bahan Pengajaran dan Pembelajaran (Nota)

Bahan pengajaran dan pembelajaran terdiri daripada empat kategori, iaitu:

- **Mari Belajar Huruf**
 - Pengenalan kepada **huruf** khusus untuk murid Tahun 1
- **Mari Belajar Kosa Kata**
 - Pengenalan kepada **kosa kata** baharu
- **Mari Belajar Seni Bahasa**
 - Pengenalan kepada pelbagai aspek **seni bahasa**
- **Mari Belajar Tatabahasa**
 - Pengenalan kepada pelbagai jenis **tatabahasa**

Modul Pentaksiran Bilik Darjah (PBD)

- Modul PBD yang disediakan meliputi kemahiran **Mendengar**, **Bertutur**, **Membaca**, dan **Menulis** serta aspek **Seni Bahasa** dan **Tatabahasa**. Modul ini sesuai digunakan sebagai **Latihan Pemulihan** dan **Penguukuhan** serta **Pentaksiran Formatif** dan **Pentaksiran Sumatif**.
- Aktiviti berserta dengan elemen multimedia seperti **Audio** dan **Video** turut disediakan untuk meningkatkan pengalaman pembelajaran.
- Setiap aktiviti disertai dengan indikator bintang mengikut **aras kesukaran** untuk memudahkan guru memilih aktiviti yang sesuai dengan tahap murid di kelas.

Ikon dan Fungsi

| Aras Kesukaran Aktiviti | | Aktiviti dengan Elemen Multimedia | |
|---|---|---|---|
|  |  |  |  |
| Rendah | Sederhana | Dengan Audio | Dengan Video |
| KBAT | Modul dengan elemen Kemahiran Berfikir Aras Tinggi (KBAT) |  | Mencetak aktiviti |
| i-Think | Modul dengan peta minda i-Think | SEMAK | Untuk murid menyemak jawapan |
|  | Jawapan disediakan untuk rujukan guru | | |

Aktiviti Berbentuk Permainan

Aktiviti didik hibur yang menggabungkan penggunaan multimedia dan digital bertujuan untuk meningkatkan minat dalam pembelajaran dan mencapai hasil pengajaran yang lebih efisien.

- **Suai Padan**
 - Permainan padanan yang menguji tahap ingatan murid dan kemahiran yang telah dipelajari mereka.
- **Harta dalam Buih**
 - Permainan yang membantu murid mengembangkan kemahiran kognitif dalam mengenal pasti dan membuat pengelasan.


 ignite
Teaching and Learning
Made Easy


KSSR

BAHASA MELAYU

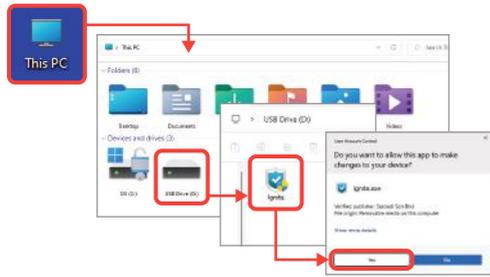
TAHUN 1 SK

◀ Manual Pengguna ▶

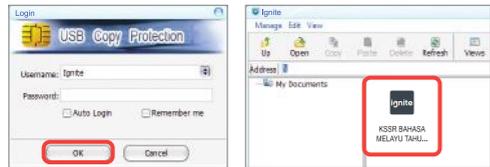


Melancarkan Bahan Digital Melalui Pemacu Pena (Pen Drive)

- Masukkan pemacu pena ke komputer anda.
- Klik dua kali pada **This PC** atau **My Computer** di komputer anda.
- Klik dua kali pada ikon **Pemacu Pena**.
- Klik dua kali pada ikon **Ignite** dan diikuti dengan **Yes** untuk melancarkan bahan digital di komputer anda.



- Klik **OK** pada tettingkap **Login**. (Tiada kata laluan)
- Klik ikon **subjek Ignite** pada tettingkap **Ignite** untuk mengakses halaman utama.



Keperluan Sistem Minimum

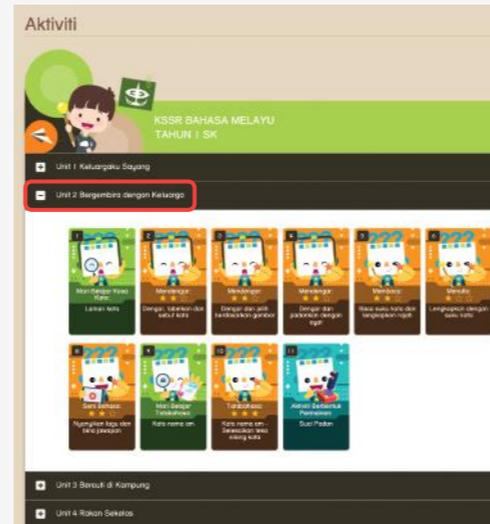
- Sistem Operasi:** Microsoft Windows 10 dan ke atas
- Pemproses:** 1 Gigahertz (GHz) atau ke atas
- RAM:** 1 Gigabait (GB) atau ke atas
- Kad Grafik:** Serasi dengan DirectX 9 atau yang terkini dengan pemacu WDDM 1.0

Memaparkan Kandungan Modul

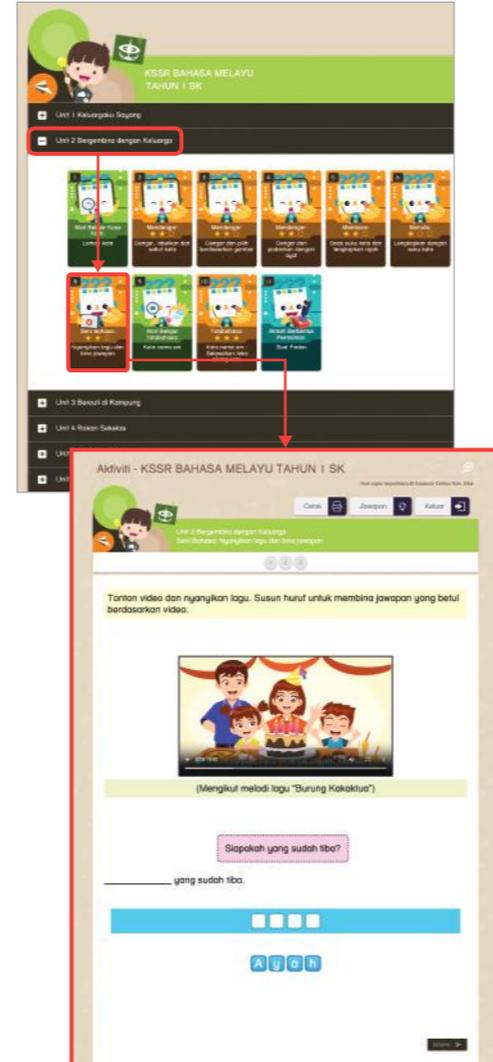
- Pada halaman utama **Aktiviti**, anda dapat melihat senarai unit dipaparkan.



- Pilih dan klik pada **Unit** yang dikehendaki untuk melihat modul-modul yang disediakan.



- Klik pada ikon **Modul** untuk melihat kandungannya.



Menyemak Jawapan

Anda dapat melihat jawapan bagi setiap soalan dalam modul dengan mengklik butang **Jawapan**.

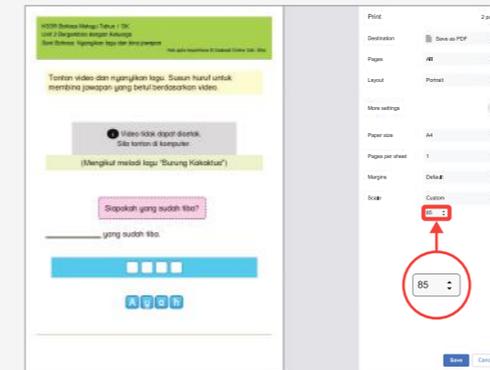


Mencetak Aktiviti

- Anda dapat mencetak aktiviti yang dipilih dengan mengklik butang **Cetak**.



- Tentukan **skala** yang dikehendaki dan pilih **Save as PDF**.



- Cetak fail **PDF** yang disimpan.

Pengenalan

Ignite: Teaching and Learning Made Easy Sumber Pengajaran dan Pembelajaran Digital KSSR BAHASA MELAYU TAHUN 1 SK dihasilkan berdasarkan Dokumen Standard Kurikulum dan Pentaksiran (DSKP) dan Buku Teks KSSR Bahasa Melayu Tahun 1 SK. Kandungan pakej ini merangkumi kemahiran Mendengar, Bertutur, Membaca, dan Menulis serta aspek Seni Bahasa, Tatabahasa, dan Kosa Kata.

KSSR BAHASA MELAYU TAHUN 1 SK

| | |
|---------|----------------------------|
| Unit 1 | Keluargaku Sayang |
| Unit 2 | Bergembira dengan Keluarga |
| Unit 3 | Bercuti di Kampung |
| Unit 4 | Rakan Sekeloa |
| Unit 5 | Tolong-menolong |
| Unit 6 | Buku Segalanya |
| Unit 7 | Telitinya Rizal |
| Unit 8 | Menu Sihat |
| Unit 9 | Kita Cergas |
| Unit 10 | Pastikan Selamat |
| Unit 11 | Kita Selamat di Sini |
| Unit 12 | Selamat di Jalan Raya |
| Unit 13 | Budaya Kita |
| Unit 14 | Milik Kita |
| Unit 15 | Sikap yang Baik |
| Unit 16 | Sains dan Kita |
| Unit 17 | Teknologi dan Kita |
| Unit 18 | Hebatnya Inovasi |
| Unit 19 | Sayangi Alam |
| Unit 20 | Flora dan Fauna |
| Unit 21 | Bersihkan Alam |
| Unit 22 | Wang dalam Kehidupan |
| Unit 23 | Peniaga Berjaya |
| Unit 24 | Mengurus Belanja |

Sokongan Teknikal +603-6145 1130
ignite@sasbadionline.com